



# NOS OFFRES LYCÉENS ET ÉTUDIANTS

Journée d'intégration ou de fin d'année

Nouveauté

**2024**

2 nouvelles activités

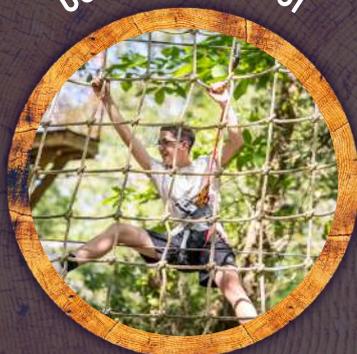
\*Escape Game

\*Archerie

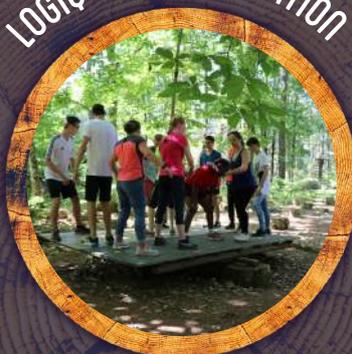
Vous êtes lycéens ou étudiants et vous cherchez une activité originale pour votre sortie scolaire ?

Combinez aventure, challenge et esprit d'équipe tout en passant un moment convivial avec nos activités adaptées à tous !

CONFIANCE EN SOI



LOGIQUE ET IMAGINATION



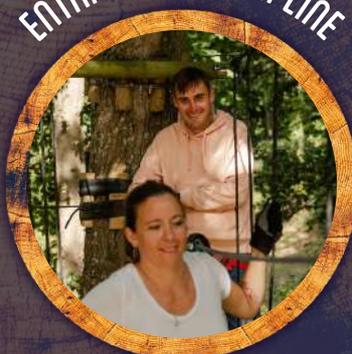
AMUSEMENT



SOUVENIR



ENTRAIDE ET DISCIPLINE



PARTAGE



Nous avons l'agrément de l'éducation nationale !

# NOS ACTIVITÉS

## FORFAIT 1/2 JOURNÉE ACCROBRANCHE

### ACCROBRANCHE

2H30 D'ACTIVITÉ AVEC BAUDRIER

Équipement - briefing sécurité - parcours d'initiation.  
Activité sur 20 parcours accrobranche au choix en  
fonction de l'âge des participants.

Ligne de vie continue pour tous +

Opérateurs qualifiés et expérimentés = sécurité renforcée

### OPTION TRAMPÔFOREST

30MIN À 1H DE PARCOURS FILETS SANS BAUDRIER

trampolines - toboggans - slakeline - balles géantes -  
murs d'escalades - tyroliennes

Parcours filers Mygale et Kangourou à plus de 12 mètres de haut  
et composés de 2500m<sup>2</sup> de filers suspendus.

---

## FORFAIT 1/2 JOURNÉE ANIMATION

PARCOURS FILETS TRAMPÔFOREST

+ CHALLENGES AU SOL EN ÉQUIPES

2H00 À 2H30 D'ACTIVITÉ SANS BAUDRIER





### Challenges en équipes :

Formez vos équipes et défiez vos adversaires sur des jeux au sol inspirés de Koh-Lanta.

Découvrez ci-dessous quelques jeux, liste non exhaustive.

## FORFAIT JOURNÉE

### ACCROBRANCHE + TRAMPÔFOREST + JEUX ANIMÉS

4H00 À 5H00 D'ACTIVITÉ AVEC ET SANS BAUDRIER

Possibilité de programmer un cycle de plusieurs séances



# ESCAPE GAME

## L'ARCHÉOLOGIE INTERDITE



1H D'ACTIVITÉ AU SOL



À PARTIR DE 2 JOUEURS  
MAX. 5 PAR ESCAPE GAME

**POUR LES + DE 14 ANS**

Plongez au cœur de la forêt, où deux archéologues renommés, le professeur Gates et le professeur John, ont établi leur campement.

Deux escape games au choix :

'La cabane du professeur Gates'

ou

'La tente du professeur John'

Une aventure unique avec des énigmes fascinantes à résoudre pour découvrir les mystères cachés dans la forêt.

Faites preuve de réflexion, d'esprit d'équipe et d'observation pour réussir à vous échapper avant la fin du compte à rebours.



# ARCHERY TAG

## LE MYSTÈRE DES VIKINGS



1H D'ACTIVITÉ AU SOL



À PARTIR DE 4 JOUEURS  
MAX.20 PERSONNES

### POUR LES + DE 14 ANS

Vivez une aventure unique entre action, réflexion et compétition !

Choisissez votre camp :

Les Vikings de Tavana ou les Barbares de Gorgonia.

Chaque équipe doit retrouver ses armes en résolvant des énigmes et en surmontant des obstacles.

Vous aurez le choix entre deux scénarios :

'Le Mystère de l'épée magique'

ou

'Le Secret de la flèche d'or'.

Une fois les armes récupérées, place à la bataille pour déterminer l'équipe victorieuse !



## LES CHALLENGES EN ÉQUIPES

1H À 1H30 D'ACTIVITÉS ANIMÉES AU SOL

### Le parcours aveugle :

Les yeux bandés et reliés, les participants franchissent un parcours d'obstacles en suivant les instructions du guide, et récupèrent des anneaux dans l'ordre de leur choix.

### Le chemin surprise :

Reliés, les participants franchissent un parcours avec un fil d'Ariane. La moitié de l'équipe a les yeux bandés et doit suivre les instructions des autres, en leur faisant une confiance totale.

### La boîte à nœuds :

Course relais où chaque membre traverse la boîte à nœuds le plus vite possible, en attendant que le suivant démarre après un high-five. Tous les coups sont permis... presque !



### L'équilibriste :

L'équipe doit rester en équilibre sur une plateforme à bascule le plus longtemps possible.

### Le duel :

Deux équipes s'affrontent en relais sur deux parcours parallèles. Les participants hors course peuvent déstabiliser l'adversaire en secouant les punching balls et les filets.

... et bien d'autres défis à découvrir !



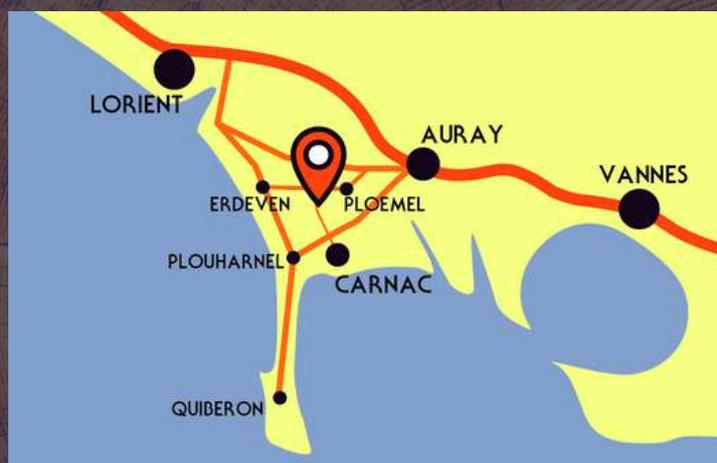
## DÉCOUVREZ SUR PLACE DES ZONES DE PIQUE NIQUE COUVERTES



# TOUTE L'ÉQUIPE FORÊT ADRÉNALINE VOUS ACCUEILLERA AVEC JOIE !



## POUR NOUS REJOINDRE



- Depuis Lorient (30 min) ou Vannes (20 min) : Prendre la sortie Carnac / Quiberon sur la RN 165, suivre la direction de Ploemel puis Erdeven
- Depuis Carnac centre (7 min) : prendre la direction de Ploemel puis, au rond-point tout droit, (garage le Bodic visible sur votre gauche)

Forêt Adrenaline, Roue du Hahon, 56340 CARNAC  
Coordonnées GPS: Lat. : 47.64, Long. : -3.09

RETROUVEZ NOUS !

[FORETADRENALINE.COM](http://foretadrenaline.com)



@foretadrenaline  
@foretadrenaline.carnac

## POUR NOUS JOINDRE

UNE DEMANDE DE DEVIS

✉ Remplissez le formulaire en ligne

PLUS D'INFOS, UNE QUESTION OU UNE AUTRE DEMANDE ?

✉ [carnac@foretadrenaline.com](mailto:carnac@foretadrenaline.com)

☎ 09 62 02 42 99



<https://www.foretadrenaline.com/carnac/>

